

Spielplan

1. offizielles Stuttgarter Herman Miller Office Hockey

Gruppe 1

	1	2	3	E
asp'	0	3	/	3
Chair Leaders	3	/	3	6
WAD	/	0	0	0

Gruppe 2

	1	2	3	E
Corbusier	3	3	/	6
Turbine Totems	0	/	0	0
Ludwig Architekten	/	0	3	3

Gruppe 3

	1	2	3	E
The Stuhl-Gang	3	/	3	6
H-G	0	3	/	3
raumStürmer	/	0	0	0

Gruppe 4

	1	2	3	E
Ippolito Fleitz	0	3	/	3
Hafners Rockets	3	/	3	6
spaceball cooperation	/	0	0	0

Spiel 1/ 18.40 Uhr

asp' - Chair Leaders 2 - 4

Spiel 5/ 19.20 Uhr

WAD - 'asp' 6 - 7

Spiel 9/ 20.00 Uhr

Chair Leaders - WAD 2 - 0

Spiel 2/ 18.50 Uhr

Corbusier - Turbine Totems 4 - 2

Spiel 6/ 19.30 Uhr

Ludwig Arch. - Corbusier 2 - 7

Spiel 10/ 20.10 Uhr

Turbine Totems - Ludwig Arch. 2 - 5

Spiel 3/ 19.00 Uhr

The Stuhl Gang - H-G 6 - 2

Spiel 7/ 19.40 Uhr

H-G - raumStürmer 4 - 2

Spiel 11/ 20.20 Uhr

raumStürmer - The Stuhl Gang 2 - 3

Spiel 4/ 19.10 Uhr

Ippolito Fleitz - Hafners Rockets 1 - 4

Spiel 8/ 19.50 Uhr

spaceball cooperation - Ippolito Fleitz 1 - 5

Spiel 12/ 20.30 Uhr

Hafners Rockets - spaceball cooperation 4 - 3

Halbfinale 1/ 20.40 Uhr

Chair Leaders - Corbusier

3 - 4

Halbfinale 2/ 20.50 Uhr

The Stuhl Gang - Hafners Rockets

4 - 3

Finale/ 21.00 Uhr

Corbusier - The Stuhl Gang

6 - 1

Spielzeit: 8 Minuten OHNE Pause/ Wechselzeit zwischen den Spielen: 2 Minuten (wir bitten die Teams sich bereit zu halten)

Sieg=3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0. Bei Punktgleichstand entscheidet das Torverhältnis. Halb- und Finale im KO.-Prinzip.